

Das Spiel wird mit einem normalen 52-Karten-Deck ohne Joker gespielt. Der Spieler muss einen Einsatz auf Ante und Blind machen. Die beiden Einsätze müssen identisch sein. Zusätzlich kann der Spieler die Trips Wette setzen. Diese Wette ist unabhängig von der Ante, Play und Blind Einsätzen. Sie wird völlig unabhängig vom restlichen Spielgeschehen ausgezahlt, selbst wenn der Spieler passt oder die Hand verliert.

Spielstart

- Zwei Karten werden dem Spieler und dem Croupier verdeckt ausgeteilt. Der Spieler kann sich seine eigenen Karten ansehen.
- Der Spieler kann nun entscheiden, einen Play-Einsatz in Höhe des dreifachen oder in Höhe des vierfachen Ante-Einsatzes zu tätigen, oder zu checken.

Flop

- Der Croupier verbrennt eine Karte
- Der Croupier gibt drei Gemeinschaftskarten aus – den Flop.
- Wenn der Spieler zuvor gecheckt hat, kann er einen Play-Einsatz in Höhe des doppelten Ante-Einsatzes tätigen.
- Wenn der Spieler bereits zuvor einen Play-Einsatz gemacht hat, darf er keine weiteren Einsätze tätigen.

Turn und River

- Der Croupier verbrennt eine weitere Karte
- Die zwei letzten Gemeinschaftskarten werden gegeben: Turn und River.
- Wenn der Spieler zuvor zweimal gecheckt hat, muss er entweder einen Play-Einsatz machen, der genau seine Ante entspricht, oder passen und sowohl seinen Ante- als auch seinen Blind-Einsatz verlieren.
- Wenn der Spieler bereits erhöht hat, darf er keine weiteren Einsätze machen.

Showdown

Der Spieler und der Dealer bilden beide das bestmögliche Blatt mit einer beliebigen Kombination aus ihren eigenen zwei Karten und den fünf Gemeinschaftskarten. Es gelten die üblichen Pokerregeln bezüglich der Rangfolge der Blätter.

Es wird an einem Tisch mit bis zu sieben Plätzen gespielt, wobei das Layout vor jedem Spieler vier Boxen aufweist. Dem Spieler am nächsten ist die «Play»-Box, gefolgt von der «Ante»-Box und der «Blind»-Box. Weiter vom Gast entfernt befindet sich die «Trips»-Box.

Einsatzmöglichkeiten

Ante: Ante ist der Grundeinsatz für dieses Spiel. Qualifiziert sich der Croupier und hat der Gast ein besseres Blatt, wird er 1:1 ausbezahlt. Gewinnt das Blatt des Dealers, wird er eingezogen. Qualifiziert sich der Dealer nicht, bleibt die Ante stehen und wird unverzüglich an den Gast zurückgegeben.

Blind: Der Blind-Einsatz ist genauso hoch wie das Ante und ist ein Pflichteinsatz bei Ultimate Texas Hold'em Poker. Der Blind wird unabhängig von der Qualifizierung des Croupier gemäss der Tabelle ausbezahlt, aber nur wenn das Blatt des Gastes gewinnt, und zwar mit mindestens einer Strasse. Wenn der Gast mit einem geringeren Blatt als einer Strasse gewinnt, bleibt der Einsatz auf dem Blind stehen und wird nicht bezahlt.

Play: Der Play-Einsatz muss vom Gast gesetzt werden, wenn er gegen den Dealer wetten will. Der Play-Einsatz ist abhängig vom Zeitpunkt, zu dem sich der Gast entscheidet zu setzen unterschiedlich hoch. Vor dem Flop kann der Gast entscheiden, ob er als Play-Einsatz das 3 oder 4-fache Ante als Play-Einsatz spielt. Vor dem Turn und River kann er nur mehr das doppelte Ante als Play-Einsatz spielen und nach dem Turn und River nur mehr das einfache Ante. Wenn der Gast ein besseres Blatt als das von dem Dealer hat, wird dieser Einsatz 1:1 ausbezahlt. Gewinnt das Blatt des Dealers, wird er eingezogen. Bei einem Unentschieden bleibt dieser Einsatz stehen.

Trips Bonuseinsatz:

Der Einsatz auf Trips wird unabhängig von der Hand des Croupiers gemäss der entsprechenden Tabelle ab einem «Drilling» ausbezahlt. Sonst wird er aber eingezogen. Wenn ein Drilling, oder eine höhere Gewinnkombination auf dem Board liegt, hat der Gast die Möglichkeit die Hand aufzugeben und den Einsatz auf Trips weiterspielen zu lassen. Dies tut er, indem er seine Karten unter den Trips-Einsatz schiebt. In solchem Fall werden Einsätze auf der Ante und Play vom Dealer eingezogen. Sein Einsatz auf dem Trips wird dann in normaler Reihenfolge ausbezahlt.

Auszahlungen

Die Auszahlungen unterscheiden sich abhängig davon, ob sich der Croupier qualifiziert oder nicht.

Qualifikation des Croupiers: Das Blatt des Croupiers qualifiziert sich nur, wenn er mindestens ein Paar hat.

Auszahlungen, wenn sich der Dealer qualifiziert:

Die Hand des Spielers ist besser als die des Dealers: der Spieler gewinnt Ante- und Play-Einsätze, sowie die Blind-Einsätze entsprechend Tabelle.

Die Hand des Spielers ist schlechter als die des Dealers: Der Spieler verliert alle Einsätze.

Die Hand des Spielers und die des Dealers sind identisch: Der Spieler erhält alle Einsätze zurück.

Im Falle von Streitigkeiten wird die endgültige Entscheidung von der Geschäftsleitung getroffen.

Karten-Kombinationen

1. Royal Flush	2. Straight Flush	3. Four of a Kind	4. Full House	5. Flush	6. Straight	7. Three of a Kind	8. Two Pair	9. One Pair	10. High Card
									
10 bis Ass vom gleichen Symbol	Strasse vom gleichen Symbol	4 Karten mit gleichem Wert	Ein Drilling und ein Paar in einer Hand	5 Karten mit dem gleichen Symbol	5 aufeinanderfolgende Karten	Drei Karten vom gleichen Wert	2 x 2 Karten gleichen Wertes	2 Karten gleichen Wertes	Höchste Karte bestimmt den Wert der Hand

Öffnungszeiten:
Täglich 11.00 – 04.00 Uhr
Tischbereich ab 18.00 Uhr

Alpin Royal Casino
Im Rietacker 8
FL-9494 Schaan
+ 423 399 88 88
info@alpin-royal.li

#royalmoments

SPIELERKLÄRUNG 
EXPLANATION OF THE GAME 

Ultimate Texas Hold'em Poker