



EXPLICATION DU JEU 

Ultimate Texas Hold'em Poker



Le jeu se joue avec un jeu normal de 52 cartes sans joker. Le joueur doit miser sur Ante et Blind. Les deux mises doivent être identiques. En outre, le joueur peut faire un pari Trips. Ce pari est indépendant des mises sur Ante, Play et Blind. Il est payé de manière totalement indépendante du reste du jeu, même si le joueur passe ou perd la main.

Début du jeu

- Le joueur et le croupier reçoivent deux cartes face cachée. Le joueur peut regarder ses propres cartes.
- Le joueur peut alors décider de tripler ou quadrupler la mise Ante, ou de checker.

Flop

- Le croupier brûle une carte.
- Le croupier distribue trois cartes communes – le flop.
- Si le joueur a checké, il peut miser sur Play en doublant sa mise Ante.
- Si le joueur a déjà misé sur Play, il ne peut pas faire de mise supplémentaire.

Tournant et rivière

- Le croupier brûle une autre carte.
- Les deux dernières cartes communes sont données: Tournant et rivière.
- Si le joueur a checké deux fois auparavant, il doit soit miser l'équivalent de sa mise Ante sur Play, soit passer et perdre à la fois ses mises Ante et Blind.
- Si le joueur a déjà relancé, il ne peut pas faire d'autre mise.

Abattage

Le joueur et le croupier forment tous deux la meilleure main possible avec n'importe quelle combinaison de leurs deux cartes privées et des cinq cartes communes. Le classement des mains est le classement standard du poker.

Le jeu se joue à une table pouvant compter jusqu'à sept places, avec une disposition de quatre cases devant chaque joueur. La case «Play» est la plus proche du joueur, suivie de la case «Ante» et de la case «Blind». La case la plus éloignée du joueur est la case «Trips».

Possibilités de mise

Ante: L'Ante est la mise initiale pour ce jeu. Si le croupier se qualifie et que le joueur a une meilleure main, il remporte la mise un pour un.

Si la main du croupier gagne, la mise va à la banque. Si le croupier ne se qualifie pas, l'Ante reste en place et est immédiatement restituée au joueur.

Blind: La Blind est aussi élevée que l'Ante et est obligatoire au poker Ultimate Texas Hold'em. La Blind est payée en fonction du tableau et indépendamment de la qualification du croupier, mais seulement si la main du joueur est gagnante, et contient au moins une quinte. Si le joueur gagne avec une main inférieure à une quinte, la mise reste sur Blind et n'est pas payée.

Play: Le joueur doit miser Play s'il veut parier contre le croupier. La Play varie en fonction du moment où le joueur décide de miser. Avant le flop, le joueur peut décider de tripler ou de quadrupler l'Ante.

Avant le tournant et la rivière, il ne peut plus que doubler l'Ante. Après le tournant et la rivière, il ne peut plus miser que l'Ante simple. Si le joueur a une meilleure main que le croupier, cette mise est versée un pour un. Si la main du croupier gagne, la mise va à la banque. En cas d'égalité, cette mise reste en place.

Pari bonus Trips:

Le joueur remporte le pari Trips s'il possède un brelan ou une main supérieure, indépendamment de la main du croupier et en fonction du tableau des bonus. Sinon, la mise va à la banque. Si le tableau contient un brelan ou une combinaison gagnante plus élevée, le joueur peut abandonner la main et poursuivre la mise sur les Trips. Pour ce faire, il glisse ses cartes sous la mise sur les Trips.

Dans ce cas, les mises sur Ante et Play sont récupérées par le croupier. Sa mise sur Trips est alors versée dans l'ordre habituel.

Paiements

Les paiements diffèrent selon que le croupier se qualifie ou non. **Qualification du croupier:** la main du croupier ne se qualifie que s'il a au moins une paire.

Paiement si le croupier se qualifie: la main du joueur est meilleure que celle du croupier: le joueur gagne les mises sur Ante, Play, et Blind selon le tableau.

La main du joueur est moins bonne que celle du croupier: le joueur perd toutes ses mises.

La main du joueur et celle du croupier sont identiques: le joueur récupère toutes ses mises.

En cas de litige, la décision finale est prise par la direction.

Jouer doit être un plaisir!

Telle est notre philosophie. Néanmoins, les jeux de hasard peuvent aussi être dangereux.

Si vous ou vos proches présentez des signes de comportement de jeu problématique, nos Duty Managers ainsi que la personne chargée du concept social sont à votre disposition. Nos collaborateurs et collaboratrices sont également à votre disposition pour répondre à vos questions sur les offres d'aide.

Combinaisons de carte

<p>1. Quinte flush royale</p>  <p>10 à As d'un même symbole</p>	<p>2. Quinte Flush</p>  <p>Quinte d'un même symbole</p>	<p>3. Carré</p>  <p>4 cartes d'un même rang</p>	<p>4. Full</p>  <p>Un brelan et une paire dans une même main</p>	<p>5. Full</p>  <p>5 cartes d'un même symbole</p>	<p>6. Couleur</p>  <p>5 cartes de rang consécutif</p>	<p>7. Brelan</p>  <p>Trois cartes de même rang</p>	<p>8. Double Pair</p>  <p>2 x 2 cartes de même rang</p>	<p>9. Pair</p>  <p>2 cartes d'un même rang</p>	<p>10. Carte haute</p>  <p>Le rang de la carte de plus haut rang détermine la valeur de la main.</p>
---	---	---	--	---	---	--	---	--	--



Horaires d'ouverture:
Tous les jours de 11 h 00 à 4 h 00
Zone tables dès 18 h 00

Alpin Royal Casino
Im Rietacker 8
FL-9494 Schaan
+ 423 399 88 88
info@alpin-royal.li

#royalmoments