



ISTRUZIONI DI GIOCO 

Ultimate Texas Hold'em Poker



Si gioca con un normale mazzo da 52 carte senza jolly. Il giocatore deve piazzare una puntata su ante e su blind. Le due puntate devono essere identiche. Inoltre, il giocatore può piazzare la puntata trips. Quest'ultima è indipendente dalle puntate ante, play e blind. Viene pagata in modo del tutto indipendente dal resto del gioco, anche se il giocatore passa o perde la mano.

Inizio del gioco

- Vengono distribuite due carte coperte al giocatore e al croupier. Il giocatore può guardare le proprie carte.
- Ora, il giocatore può decidere di fare una puntata play di tre volte o di quattro volte superiore alla puntata ante oppure optare per il check.

Flop

- Il croupier brucia una carta
- Il croupier distribuisce tre carte comuni – il flop.
- Se il giocatore ha precedentemente fatto check, può piazzare una puntata play pari al doppio della puntata ante.
- Se il giocatore ha precedentemente piazzato una puntata play, non può piazzare ulteriori puntate.

Turn e river

- Il croupier brucia un'altra carta
- Vengono date le ultime due carte comuni: turn e river.
- Se il giocatore ha precedentemente fatto check due volte, deve piazzare una puntata play esattamente uguale alla sua puntata ante o passare e perdere sia la puntata ante che quella blind.
- Se il giocatore ha già rilanciato, non può piazzare altre puntate.

Showdown

Il giocatore e il dealer realizzano la migliore mano possibile con una qualsiasi combinazione tra le proprie due carte e le cinque carte comuni. Si applicano le consuete regole del poker per quanto riguarda la sequenza delle mani. Il gioco si svolge su un tavolo con un massimo di sette posti a sedere e la disposizione prevede quattro caselle di fronte a ciascun giocatore. La casella più vicina al giocatore è la casella «play», seguita dalla casella «ante» e dalla casella «blind». La casella più lontana dall'ospite è quella «trip».

Possibilità di puntata

Ante: Ante è la puntata base di questo gioco. Se il croupier si qualifica e l'ospite ha una mano migliore, viene pagata 1:1. Se la mano del dealer vince, viene ritirata la puntata. Se il dealer non si qualifica, la puntata ante rimane e viene immediatamente restituita all'ospite.

Blind: La puntata blind è pari a quella ante e nell'Ultimate Texas Hold'em Poker è obbligatoria. Il blind viene pagato indipendentemente dalla qualifica del croupier in base alla tabella, ma solo se la mano dell'ospite vince e con almeno una scala. Se l'ospite vince con una mano inferiore alla scala, la puntata rimane su blind e non viene pagata.

Play: La puntata play deve essere piazzata dall'ospite se vuole scommettere contro il dealer. Questa varia a seconda del momento in cui l'ospite decide di puntare. Prima del flop, l'ospite può decidere se piazzare una puntata play che sia 3 o 4 volte l'ante. Prima del turn e del river la puntata play può essere solo pari al doppio dell'ante e dopo il turn e il river questa deve essere pari all'ante. Se l'ospite ha una mano migliore di quella del dealer, questa puntata viene pagata 1:1. Se la mano del dealer vince, viene ritirata la puntata. In caso di pareggio, la puntata rimane.

Puntata bonus trips:

La puntata su trips viene pagata indipendentemente dalla mano del croupier, secondo la tabella corrispondente a partire da un «tris». In caso contrario viene però ritirata. Se sul tavolo c'è un tris o una combinazione vincente superiore, l'ospite ha la possibilità di passare la mano e di continuare a giocare la puntata su trips. Lo fa facendo scivolare le sue carte sotto la puntata trips. In questo caso, le puntate su ante e su play vengono prese dal dealer. La sua puntata su trips viene quindi pagata secondo il normale ordine.

Pagamenti

Le vincite variano a seconda che il croupier si qualifichi o meno. Qualifica del croupier: La mano del croupier si qualifica solo se ha almeno una coppia. Pagamenti se il dealer si qualifica: La mano del giocatore è migliore di quella del dealer: il giocatore vince le puntate ante e play, nonché le puntate blind secondo la tabella. La mano del giocatore è peggiore di quella del dealer: il giocatore perde tutte le puntate. La mano del giocatore e quella del dealer sono identiche: il giocatore recupera tutte le puntate. In caso di controversie la decisione finale spetta alla Direzione.

Il gioco deve divertire!

Questa è la nostra filosofia. Tuttavia, il gioco d'azzardo può essere anche pericoloso. Se notate segnali di un comportamento problematico nel gioco in voi stessi o nelle persone accanto a voi, i nostri duty manager e la persona responsabile del piano di misure sociali saranno lieti di assistervi. Anche i nostri collaboratori sono volentieri a disposizione in caso di domande sull'offerta di assistenza.

Combinazioni di carte

<p>1. reale</p>  <p>Dal 10 all'asso dello stesso seme</p>	<p>2. Scala di colore</p>  <p>Scala dello stesso seme</p>	<p>3. Quattro di un tipo</p>  <p>4 carte dello stesso valore</p>	<p>4. Full</p>  <p>Un tris e una coppia nella stessa mano</p>	<p>5. Colore</p>  <p>5 carte dello stesso seme</p>	<p>6. Scala</p>  <p>5 carte consecutive</p>	<p>7. Tre di un tipo</p>  <p>Tre carte dello stesso seme</p>	<p>8. Doppia coppia</p>  <p>2 x 2 carte dello stesso valore</p>	<p>9. Coppia</p>  <p>2 carte dello stesso valore</p>	<p>10. Carta alta</p>  <p>La carta più alta determina il valore della mano</p>
---	---	--	---	--	---	--	---	--	--



Orari di apertura:
Tutti i giorni dalle ore 11.00 alle 4.00
Area tavoli dalle ore 18.00

Alpin Royal Casino
Im Rietacker 8
FL-9494 Schaan
+ 423 399 88 88
info@alpin-royal.li

#royalmoments